Первая дисциплина – Боевая арена, в которой действует командный зачет (игра 5 на 5). В ней есть два вида программы: Dota2, League of Legends.

Вторая дисциплина – Спортивные головоломки. Вид программы: Clash Royale.

Третья дисциплина – Стратегия в реальном времени. Видпрограммы: StarCraft II: Legacy of the Void.

Четвертая дисциплина – Спортивный симулятор. В этой дисциплине два вида программы: NHL20 (киберхоккей), FIFA20 (интерактивный футбол). Отметим, что интерактивный футбол является дисциплиной вида спорта «Футбол».

Пятая дисциплина – Файтинг. С двумя видами программы: Tekken 7, UFC 3.

Шестая дисциплина – Шутеры, в ней тоже действует правило командного зачета (игра 5 на 5). С двумя видами программ: Counter-Strike: Global Offensive, Warface.